

AUSSCHREIBUNG

Falling Plates Cup - 2nd Match

19.05.2018, 10:00 Uhr

Shooting Lounge Absberg
Obere Kölla Goss`n
3462 Absberg



Gebühr
€ 20,- (inkl. Los für Jahrestombola)



Waffen
Pistole Grosskaliber
Pistole Kleinkaliber



Anmeldung
Onlinenennung (max. 50 Schützen)

Bewerb

Fallscheibenbewerb nach dem SBCA PC Reglement;
Weitere Details bitte immer dem Briefing und dem
Stageplan entnehmen;

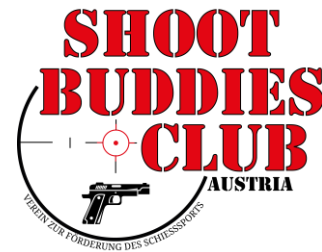
Disziplinen

- , Pistole GK
- , Pistole KK

* Doppelnennungen sind nicht möglich!

Ausrichter

Shoot Buddis Club Austria
ZVR: 129590409
2601 Sollenau
Mail: office@shootbuddies.at
Web.: www.shootbuddies.at



SBCA Falling Plates Cup 2018

Match - Briefing

1 Teilnahmeberechtigung

Teilnahmeberechtigt sind alle Schützen mit gültiger Waffenbesitzkarte oder gültigem Waffenpass.

Dieser Bewerb wird nach dem gültigen „SBCA Falling Plates Reglement“ des Shoot Buddies Club Austria ausgetragen

2 Disziplinen

Dieser Bewerb wird für die Disziplinen Pistolen Großkaliber und Pistole Kleinkaliber ausgetragen.

3 Ablauf

Bei Pistolen dürfen die Magazine jeweils mit höchstens 8 Patronen geladen werden.

Eine Stage besteht aus 5 Rundzielen (Plates, aus Stahl oder Kunststoff). Die Ziele sind in einer Entfernung von 10m in einer Reihe aufgestellt.

Die Platten müssen mit einer sich deutlich vom Hintergrund abhebende Farbe – bevorzugt weiß – gestrichen sein. Jede Stage wird 5-mal (5 Strings) geschossen. Der letzte Schuss stoppt die Zeit. Die Zeitnahme erfolgt akustisch, z.B. mittels IPSC-Timer. Jede einzelne Zeit wird auf die Hundertstelsekunde genau festgehalten. Die Summe der Zeiten ergeben die Gesamtzeit.

Die Plates werden in beliebiger Reihenfolge beschossen, bis jede Plate getroffen wurde und nach hinten wegklappt. Die Gesamtzeit je String inklusive der Strafzeiten kann nicht mehr als 60 Sekunden betragen.

Der Range Officer informiert den Schützen unverzüglich über einen Fehltreffer (Miss). Es liegt in der Verantwortung eines jeden Teilnehmers, seine Wertung zu kontrollieren, bevor er die Trefferaufnahme unterschreibt. Unklarheiten sind sofort mit dem Range Officer zu klären. Über einen erzielten Treffer entscheidet der Range Officer abschließend.

Der Schütze steht in der Schießbox, mit dem Gesicht und Oberkörper in Richtung Kugelfang und hält die geladene Waffe im Voranschlag auf einen Haltepunkt zielend. Dieser Haltepunkt befindet sich 3 Meter vor der Schießbox.

4 Kommandos

Nach Aufforderung durch den Range Officer betritt der Schütze die Schießbox. Mit dem Kommando **„Laden und bereit machen“** hat der Schütze 45 Sekunden Zeit, sich auf den ersten String vorzubereiten, die Waffe zu laden und die Startposition einzunehmen. Probeanschläge sind zulässig.

Wenn der Schütze die Startposition eingenommen hat, folgt die Frage **„Bereit?“**. Ist ein Schütze nicht bereit, muss er auf diese Frage sofort sowie laut und vernehmlich mit „Nein“ oder „Nicht bereit“ antworten. Ihm ist einmalig Gelegenheit zu geben, seine Vorbereitung innerhalb einer angemessenen Zeit abzuschließen.

Widerspricht der Schütze nicht, erfolgt das Kommando **„Achtung“**. Ab jetzt darf sich der Schütze nicht mehr bewegen. Das akustische Startsignal, mit dem die Schießzeit beginnt, erfolgt innerhalb von 1-4 Sekunden.

Nachdem die Ziele beschossen wurden, erfolgt das Kommando **„Wenn fertig, entladen und Sicherheit anzeigen“**. Der Schütze entlädt die Waffe und zeigt das leere Patronenlager. Mit dem Kommando **„Sicherheit vorhanden, Waffe abschlagen“** bzw. **„Verschluss öffnen“** für Rimfire Pistol und Rifle.

- schließt der Pistolenschütze den Verschluss der Waffe, schlägt den Hammer in Richtung Kugelfang ab und holstert die Waffe,
- schwenkt der Revolverschütze die leere Trommel ein und holstert die Waffe,
- schließt der Gewehrschütze den Verschluss der Waffe, schlägt den Hammer in Richtung Kugelfang ab und setzt dann die Sicherheitsfahne ein.

Mit dem Kommando **„Parcours frei“** beendet der Parcours Officer diesen Durchgang.

6 Wertung

Die Auswertung erfolgt mittels der Applikation „PractiScore“ und wird ausschließlich elektronisch durchgeführt. Es wird das Steel Challenge Wertungssystem angewandt.

7 Jahresgesamtwertung

Die Jahresgesamtauswertung erfolgt ebenfalls mittels der Applikation „PractiScore“ und wird ausschließlich elektronisch durchgeführt. Beim Falling Plates Cup 2018 werden jeweils die besten vier Matches von insgesamt fünf Matches gewertet. Die Sieger werden nach dem Finale am 13. Oktober 2018 gekürt.

8 Zielmedium

Skizze

